

Allgemeine Geschäftsbedingungen der Codingschule für das offene Kursprogramm. Für Leistungen, die die Codingschule im Auftrag erbringt, gelten gesonderte Bedingungen.

1. Allgemeines

Die Leistungen und Angebote der Tech and Teach gGmbH Düsseldorf (nachfolgend: „Codingschule“) erfolgen ausschließlich auf Grundlage dieser Allgemeinen Geschäftsbedingungen. Diese sind Bestandteil aller Verträge, die wir mit unseren Kursteilnehmern über die von uns angebotenen Kurse/Schulungen abschließen.

2. Anmeldung

2.1 Die Kurse/Schulungen der Codingschule sind einsehbar über unsere Webseiten: www.codingschule.de und www.codingschule-junior.de. Zur Buchung eines Kurses/einer Schulung ist die vorherige Anmeldung über die auf der Website dafür zur Verfügung gestellten Dienste erforderlich. Um die Möglichkeit zur Buchung, Bezahlung und Verwaltung von Tickets und Dokumenten für unsere Kurse/Schulungen bereitzustellen, nutzen wir externe Dienstleister (u.a. Eventbrite, Pretix, Stripe, PayPal). Details: siehe [Datenschutzerklärung](#).

2.2 Eine Anmeldung ist mit Eingang der Kursgebühr bei der Codingschule verbindlich.

3. Zahlungs- / Gutscheinbedingungen

3.1 Sofern keine anderen Zahlungsmodalitäten vereinbart wurden, ist die Teilnahmegebühr sofort fällig und zum Zeitpunkt der zahlungspflichtigen Bestellung/Buchung über die Dienste von Eventbrite bzw. Stripe oder PayPal zu entrichten.

3.2 Über Eventbrite oder Pretix werden regelmäßig folgende Zahlungsarten angeboten: Kreditkarten oder PayPal.

3.3 Bei verspäteter oder zurückgezogener Zahlung kann der Teilnehmer durch uns von der Teilnahme am Kurs ausgeschlossen und der Platz anderweitig vergeben werden.

3.4 Über unseren Onlineshop (<https://tickets.codingschule.de>) erworbene Gutscheine können für alle Kurse auf unserer Internetseite Codingschule.de eingelöst werden. Der Gutschein und evtl. Restguthaben sind bis zum Ende des dritten Jahres nach dem Jahr des Gutscheinkaufs einlösbar. Der Gutschein kann nur vor Abschluss des Bestell-/Kaufvorgangs eingelöst werden. Eine nachträgliche Verrechnung ist nicht möglich. Gutschein-Guthaben wird weder in Bargeld ausgezahlt noch verzinst. Der Gutschein ist übertragbar. Der Verkäufer kann mit befreiender Wirkung an den jeweiligen Inhaber leisten. Dies gilt nicht, wenn der Verkäufer Kenntnis oder grob fahrlässige Unkenntnis von der Nichtberechtigung, der Geschäftsunfähigkeit oder der fehlenden Vertretungsberechtigung des jeweiligen Inhabers hat.

4. Nichtzustandekommen des Kurses / Stornierung

4.1 Sofern in der Kursbeschreibung nicht anders angegeben, kommt ein Kurs/Schulung nur zustande, wenn mindestens für die Hälfte der max. Plätze Anmeldungen vorliegen. Jeder Kurs/Schulung hat, sofern in der Beschreibung nicht anders angegeben, eine maximale Anzahl von zwölf Teilnehmern. Anmeldungen, die darüber hinausgehen, können nicht berücksichtigt werden.

4.2 Die Codingschule behält sich vor, einen Kurs abzusagen, wenn keine ausreichende Teilnehmerzahl gegeben ist. Ferner behält sich die Codingschule das Recht vor, einen Kurs oder Termin abzusagen, wenn der Trainer zum Kurstermin arbeitsunfähig erkrankt ist und ein Ersatztrainer nicht rechtzeitig organisiert werden kann oder ein sonstiges unvorhergesehenes Leistungshindernis vorliegt, welches nicht durch zumutbare Aufwendungen der Codingschule überwunden werden kann und die Codingschule dieses Hindernis nicht zu vertreten hat.

4.3 Die Codingschule wird den Teilnehmer bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl, spätestens fünf Werktage vor Kursbeginn, darüber informieren, dass der Kurs nicht stattfindet und dem Teilnehmer eine bereits gezahlte Vergütung erstatten.

4.4 Sofern ein Kursteilnehmer einen Kurs ganz oder teilweise absagt, hat dies möglichst frühzeitig zu erfolgen. Eine Erstattung des bereits gezahlten Kursbeitrages erfolgt nicht. Es besteht jedoch die Möglichkeit, nach Absprache mit der Codingschule Ersatztermine

zu vereinbaren. Das gesetzliche Widerrufsrecht ([Widerrufsbelehrung](#)) bleibt hiervon unberührt.

Mehrtägige/-teilige Kurse

4.5 Wird ein Kurstermin durch die Teilnehmerin / den Teilnehmer nicht wahrgenommen, besteht kein Anspruch auf eine Ersatzstunde oder auf Erstattung des Entgelts.

4.6 Bei Ausfall eines Kurstermins aufgrund der Verhinderung des Trainers, wird (sofern möglich) ein Ersatztermin angeboten. Die Wahl des Termins obliegt der Codingschule. Sofern kein Ersatztermin gefunden werden kann, entfällt der Termin. Ein Anspruch auf eine anteilige Erstattung besteht nur, sofern weniger als 90% der geplanten Kursstunden angeboten wurden. Der Erstattungsbetrag berechnet sich auf Basis der Differenz zwischen dem Prozentsatz der tatsächlich angebotenen Stunden und 90 Prozent. Auf Antrag wird das Entgelt für den Zeitraum anteilig erstattet.

5. Aufsicht Präsenzkurse

5.1 Dem Kursteilnehmer wird ausdrücklich geraten, keine Wertgegenstände mit in die Kurse zu nehmen. Die Codingschule übernimmt keine Haftung für mitgebrachte Wertgegenstände, Kleidung, Geld, etc..

5.2 In den Zeiten vor und nach den Kursen erfolgt keine Betreuung der Teilnehmer. Die Aufsichtspflicht bei Minderjährigen der Codingschule beginnt und endet mit der festgelegten Kurszeit.

5.3 Sollte ein Teilnehmer den Kurs nachhaltig stören, ist der den Kurs durchführende Trainer berechtigt, den Teilnehmer vom Kurs auszuschließen. Eine nachhaltige Störung liegt insbesondere vor, wenn ein geordneter Unterricht nicht mehr gewährleistet werden kann.

5.4 Bei bekannten gesundheitlichen Beeinträchtigungen, die eine Medikation eines minderjährigen Kursteilnehmers während eines Kurses erforderlich oder wahrscheinlich machen, ist es zwingend nötig, dass ein Erziehungsberechtigter während der gesamten Dauer eines Kurses anwesend ist und die entsprechende Verabreichung von Medikamenten direkt durch den Erziehungsberechtigten erfolgt. Die Codingschule ist in jedem Fall zum Zeitpunkt der Kursbuchung über die Erforderlichkeit einer solchen Maßnahme durch einen Erziehungsberechtigten zu informieren.

6. Online-Trainings

6.1 Eigene Vorhaltung geeigneter IT-Infrastruktur und Software

Der Kursteilnehmer ist selbst dazu verpflichtet und dafür verantwortlich, die technischen Voraussetzungen für die Online-Trainings zu schaffen. Dies geschieht auf eigene Kosten sowie auf eigenes Risiko und umfasst, exemplarisch und nicht erschöpfend:

- Bereitstellung und Gewährleistung eines Internet- Zugangs
- Bereitstellung von Hardware (Laptop oder PC, Kamera, Headset oder Lautsprecher, Mikrofon)

gegebenenfalls die Registrierung bei Drittanbietern

- die Installation benötigter Software auf dem eigenen Gerät

6.2 Konferenzplattform

Das Online-Training findet auf der Konferenzplattform Zoom statt. Indem der Kursteilnehmer sich für ein Online-Training anmeldet und die Dienste von Zoom zur Teilnahme an den Kursen/Schulungen der Codingschule verwendet oder anderen die Verwendung der Dienste im Namen des Kursteilnehmers gestattet, stimmt der Kursteilnehmer zu, dass Zoom persönliche Daten oder andere Informationen, die Zoom aufgrund dieser Verwendung erhält, gemäß der Datenschutzrichtlinien von Zoom erfasst, nutzt, offenlegt, überträgt und speichert. Die jeweils aktuellen Datenschutzinformationen und Nutzungsbedingungen von Zoom werden von Zoom auf deren Internetseite zur Verfügung gestellt: <https://zoom.us/de-de/privacy.html> bzw. <https://zoom.us/de-de/terms.html>

6.3 Programmierumgebungen

Zur Vermittlung der Inhalte benutzt die Codingschule verschiedene webbasierte Programmierumgebungen (IDE). Bei Nutzung dieser Tools gelten die jeweiligen Nutzungs- und Datenschutzbestimmungen der Anbieter:

- repl.it: <https://repl.it/site/privacy> bzw. <https://repl.it/site/terms>

- Scratch: https://scratch.mit.edu/privacy_policy bzw. https://scratch.mit.edu/terms_of_use
- kaggle: <https://www.kaggle.com/privacy> bzw. <https://www.kaggle.com/terms>

6.4 Verfügbarkeit

Die Codingschule hat keinen Einfluss auf die generelle und technisch einwandfreie Verfügbarkeit eingesetzten Tools (Konferenzplattform und Programmierumgebungen). Sollte es zu Störungen oder einer Nichterreichbarkeit der eingesetzten Anwendungen kommen, so liegt das nicht im Einflussbereich der Codingschule. Etwaige dadurch verursachte Fehlzeiten in Online Angeboten der Codingschule werden nach Möglichkeit zu einem späteren Zeitpunkt wiederholt. Sollte der Kursteilnehmer Wiederholungstermine nicht wahrnehmen können, so kann die anteilige Teilnahmegebühr erstattet werden.

7. Haftungsbeschränkung

Die Codingschule haftet grundsätzlich nicht für Schäden der Kursteilnehmer. Dies gilt nicht für eine Haftung wegen Verstoßes gegen eine wesentliche Vertragspflicht und für eine Haftung wegen Schäden des Kursteilnehmers aus einer Verletzung von Leben, Körper oder Gesundheit sowie ebenfalls nicht für Schäden, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung der Codingschule, deren gesetzlichen Vertreter oder Erfüllungsgehilfen beruhen. Wesentliche Vertragspflichten sind solche, deren Erfüllung die ordnungsgemäße Durchführung des Vertrages überhaupt erst ermöglichen und auf deren Einhaltung der Vertragspartner regelmäßig vertrauen darf.

8. Urheberrechte

8.1 Sämtliche ausgehändigten Kursunterlagen werden durch die Codingschule und/oder deren Trainer erstellt und sind urheberrechtlich geschützt. Eine Vervielfältigung oder sonstige Verwertung ist bzgl. der unter der Creative Commons Lizenz CC-BY-SA lizenzierten Kursunterlagen möglich. Eine Vervielfältigung oder sonstige Verwertung sämtlicher anderen urheberrechtlich geschützten Kursunterlagen ist ohne vorherige schriftliche Zustimmung der Codingschule nicht gestattet.

8.2 Sämtliche in den Kursen ausgeteilte Materialien/Bauteile sind Eigentum der Codingschule und sind in den Räumen der Codingschule zu belassen.

9. Datenschutz

9.1 Die Codingschule ist berechtigt, personenbezogene Daten über die Kursteilnehmer für die Bearbeitung der Anmeldung, Durchführung sowie Nachbereitung der Kurse intern zu speichern (gemäß Art. 6 Abs. 1 S. 1 lit. f DSGVO) und zu nutzen. Eine Weitergabe an Dritte erfolgt nur, wenn und soweit dies zum Zweck der Vertragsabwicklung und/oder zu Abrechnungszwecken erforderlich ist. Die Datenschutzerklärung der Codingschule ist auf unserer Internetseite zur Verfügung gestellt:

<https://www.codingschule.de/datenschutzerklaerung>

9.2 Insbes. im Rahmen der Anmeldung werden personenbezogene Daten über die Kursteilnehmer von dem Kursteilnehmer selbst an die Firma Eventbrite Inc., 651 Brannan Street, Suite 110, San Francisco, CA 94107, USA oder pretix, Raphael Michel, rami.io Software development, Markgräfler Straße 16, 69126 Heidelberg, Germany übermittelt (siehe Ziffer 2. dieser AGB). In dem der Kursteilnehmer die Dienste von Eventbrite oder pretix zur Buchung der Kurse/Schulungen der Codingschule verwendet (siehe Ziffer 2.) oder anderen die Verwendung der Dienste im Namen des Kursteilnehmers gestattet, stimmt der Kursteilnehmer zu, dass Eventbrite / Pretix persönliche Daten oder andere Informationen, die Eventbrite / Pretix aufgrund dieser Verwendung erhält, gemäß der Datenschutzrichtlinien von Eventbrite / Pretix erfasst, nutzt, offenlegt, überträgt und speichert. Die jeweils aktuellen Datenschutzinformationen werden von Eventbrite auf dieser Internetseite zur Verfügung gestellt:

<http://www.eventbrite.de/privacypolicy/> bzw. von Pretix auf

<https://pretix.eu/about/en/privacy>.

9.3 Der Kursteilnehmer kann jederzeit Auskunft über die ihn betreffenden von der Codingschule gespeicherten Daten sowie deren Verarbeitung und Nutzung von der Codingschule erhalten. Der Kursteilnehmer kann die Einwilligung zur Erhebung, Verarbeitung und Nutzung seiner personenbezogenen Daten durch die Codingschule

jederzeit mit Wirkung für die Zukunft durch Erklärung gegenüber der Codingschule in Textform (bspw. Brief, Fax, E-Mail) widerrufen.

10. Schlussbestimmungen

10.1 Mündliche Nebenabreden, Änderungen und Ergänzungen dieser AGB bedürfen der Schriftform. Diese Schriftformklausel kann ebenfalls nur schriftlich geändert oder aufgehoben werden.

10.2 Sollte eine Bestimmung dieser AGB unwirksam sein, so wird die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen davon nicht berührt. Diejenige Regelung, die dem beabsichtigten Zweck rechtswirksam am nächsten kommt, soll an die Stelle der unwirksamen Vereinbarung treten. Gleiches gilt im Falle des Auftretens einer Lücke.